**DOCUMENTAÇÃO DE SOFTWARE**

**Objetivo: Aplicação de Receitas Culinárias**

**Introdução**

Esse sistema foi criado com o objetivo de auxiliar no armazenamento de receitas de culinária, de forma a ser utilizada para um público de uso comum e de forma simplificada em aparelhos desktop, empregando a linguagem de programação JAVA e VS Code como IDE.

Esta proposta faz parte da *“Iniciativa de Projetos DEV”,* uma ideia de projeto pensado e criado por duas acadêmicas Aliane Amaral e Kethllen dos Santos, no intuito de atingir três objetivos:

1. **Disciplina e Constância como Trabalho Real:** Criar uma rotina fixa e constante de produção em sistemas, simulando uma constância de contato semelhante a de um emprego real na programação.
2. **Aplicação de Conhecimentos Teóricos Aprendidos:** Aplicar na prática constante os conhecimentos aprendidos na faculdade e nos cursos/conhecimentos complementares que obtemos juntas e individualmente.
3. **Obter Progresso em Equipe:** Realizar esse projeto juntas para aplicar a boa comunicação, analisar problemas juntas e individualmente, ter contato com os desafios e facilidades de um trabalho em equipe.

**Técnicas Empregadas**

[Inserir aqui os conteúdos da faculdade ou curso que lembramos de utilizar nesse projeto e inserir a origem de onde esse conhecimento foi obtido, linguagens, técnicas, matérias].

**Requisitos Funcionais**

1. O usuário deve conseguir cadastrar e salvar uma nova receita.
2. O usuário deve conseguir editar e salvar uma receita já existente.
3. O usuário deve conseguir excluir uma receita.
4. O usuário deve ter para preencher no cadastro, um campo para título, ingredientes, modo de preparo e observações.
5. O usuário deve conseguir visualizar a lista de receitas já cadastradas.

**Requisitos Não-Funcionais**

1. O usuário deve conseguir marcar um ingrediente como opcional.
2. O usuário deve conseguir marcar uma marca de um ingrediente como preferência.

**Requisitos de Interface**

1. O sistema deve ter uma aparência de janela com front-end, a gosto do programador.
2. O usuário deve conseguir adicionar uma foto no cadastro da receita.
3. O botão cadastrar nova receita deve estar na janela de menu e deve ter a cor verde.
4. O botões voltar ao menu, editar, excluir devem estar dentro da janela de cada receita, nessa sequência, na parte inferior da janela.
5. O botão de excluir receita deve ser na cor vermelha para melhor dinâmica de entendimento, visando evitar exclusões por engano.
6. O botões voltar ao menu e editar devem ser na cor cinza.
7. O sistema deve apresentar uma mensagem questionando se o usuário deseja mesmo excluir, quando o botão de excluir for utilizado.
8. A janela que questiona se o usuário deseja mesmo excluir, deve possuir um botão de “Continuar” para continuar a exclusão e de “Cancelar” para cancelar a exclusão.

**Requisitos de Desempenho**

Visando que o projeto foi iniciado no dia 26/02/2024, segue:

1. Por se tratar do primeiro projeto, cada membro dessa iniciativa fará um sistema desse separado para finalidade de treino e depois tentaremos juntar para criar uma versão conjunta.
2. A meta é que tudo seja entregue nos prazos estipulados e sem atrasos.
3. Requisitos funcionais podem ser entregues subindo no GitHub como funções impressas somente nas linhas de comando no prazo de **3 dias**, até dia **28/02/2024.**
4. Requisitos de interface podem ser entregues até o prazo de *[Inserir].*
5. Requisitos não-funcionais podem ser entregues até o prazo de *[Inserir].*

**Conclusão / Review Pós-Projeto**

**Dificuldades Encontradas**

*[O que foi falado na reunião de review e marcar quem falou de cada dificuldade – Método Scrum]*

**Aprendizados**

**Requisitos de desempenho foram cumpridos?**

**Anotações das Dailys – ATA de Reuniões**

*[Inserir data da daily e quais foram os progressos – Método Scrum]*